

Les martiens pratiqueront le e-learning !

De l'avis des scientifiques, un aller simple vers la planète Mars durerait au minimum 6 mois, l'expédition entière pouvant s'étaler selon les scénarios entre un et trois ans à cause des distances à parcourir. A cette difficulté de l'éloignement s'ajoutent l'impossibilité de communiquer en direct avec la Terre (décalage des transmissions de plusieurs minutes) et l'incroyable complexité technique de ce voyage. Il faut bien savoir que cette entreprise sera tellement longue et délicate que, lorsqu'ils embarqueront, les spationautes-futurs-martiens ne seront certainement pas prêts à gérer l'infinité d'évènements possibles qui les attendront dans le vide interstellaire et sur la planète rouge. En effet, la formation aux sujets directement liés aux objectifs de la mission représentera déjà un temps et une énergie considérables, certainement plusieurs années de cours théoriques, d'exercices et de simulations à un rythme soutenu pour les apprentis voyageurs. Impossible donc de les former à toutes les éventualités, à toutes les manipulations annexes, de leur apprendre à faire face à la multitude de péripéties qui pourraient survenir. Et pourtant, lors de ce voyage, il y aura sûrement des aléas qui n'auront jamais été anticipés mais qu'il faudra gérer absolument. Un passager a une appendicite aigue ? Même s'il y a un médecin à bord, peut-être devra-t-il opérer sans l'avoir jamais fait auparavant. Le système d'évacuation des toilettes est en panne ? Même si il y a un mécanicien à bord, peut-être devra-t-il effectuer cette réparation sans l'avoir jamais réalisée avant ! Pour réussir une intervention non répertoriée dans les procédures, il faudra alors que les astronautes apprennent *in situ* rapidement et efficacement. La solution ? Le e-learning bien sûr ! Avoir accès immédiatement à des formations performantes et rapides sera une des clés pour sécuriser le voyage et faire face aux imprévus. Et la simple lecture d'un manuel ne suffira pas. Savoir effectuer un geste nouveau, acquérir une compétence spécifique, comprendre une méthode jamais vue, s'entraîner avant de réaliser l'action... et tout cela en l'absence de formateurs et de visioconférence synchrone ! Comme il est impossible de prévoir à l'avance des milliers d'objets de formation, la solution résiderait peut-être dans la création d'une trame de module multimédia que les spécialistes sur Terre pourraient remplir rapidement avec le contenu adéquat le moment venu (vidéos, messages audios, exercices interactifs, instructions écrites...) et l'envoyer vers le vaisseau. Les astronautes n'étant pas en mesure de tout connaître avant le départ, les ingénieurs qui planchent actuellement sur le futur voyage vers Mars feraient bien de réfléchir à un tel système de e-learning permettant de télécharger à la demande depuis la terre les contenus utiles. Le succès de ce voyage extraordinaire pourrait même en dépendre...

Adrien Penpenic
www.learningfiction.com